

Arno Cellarier

Développeur d'applications et de sites web, attentif au design et à l'expérience utilisateur.



Bailly-Romainvilliers,
77, Île-de-France
Né en décembre 2003
Permis B

Me contacter

Par email

cv@arno.cl

Via Signal

[arno.56](https://signal.limo3.net/arno.56)

Liens

LinkedIn

[arno.cl/ylli](https://www.linkedin.com/in/arno.cl/ylli)

GitHub

[arno.cl/enrt](https://github.com/arnoclrboggle)

Mon portfolio

arnocellarier.fr

Langues

Français (Natif)
Anglais (850 / 990 TOEIC®)

Intérêts personnels

Sports — Badminton, vélo
Jeux — Simulation et arcade
Graphisme, photographie

Rédigé le 26 mars 2024

Experience



Apprenti développeur — WATT Earth De septembre 2022 à aujourd'hui —
wattearth.com

- Design et développement de fonctionnalités web innovantes pour le produit WE.Vision
- Wireframing et design d'expérience utilisateur
- Recettage et tests d'utilisation
- Intégration des templates emails



Tutorat HTML/CSS/JS — Digital U - Université Gustave Eiffel De mars 2022 à mai 2022

- Aide aux étudiants en apprentissage du développement web



Développeur et administrateur — Wagon De septembre 2023 à aujourd'hui —
x.com/ridewithwagon Perso

- Benchmarking des applications similaires et réflexion autour de fonctionnalités innovantes
- Design et développement de l'appli mobile et de l'API
- Engagement des premiers bêta-testeurs sur les réseaux sociaux



Développeur et administrateur — Omsistuff De mai 2019 à aujourd'hui —
omsistuff.fr Perso

- Développement d'un écosystème de sites
- Administration des différentes infrastructures serveurs
- Benchmarking de sites similaires et création de fonctionnalités innovantes

Formation



Formation d'ingénieur - "Informatique et applications" Ingénierie 3D et technologie des médias — ESIEE Paris De septembre 2023 à septembre 2026 En apprentissage



BUT Informatique - "Réalisation d'applications : conception, développement, validation" — IUT - Université Gustave Eiffel Champs sur Marne De septembre 2021 à septembre 2023 En apprentissage

Projets universitaires

Forum UNESCO — Création d'un site web valorisant un site du patrimoine mondial de l'UNESCO, ici, le Mont-Saint-Michel.

arno.cl/unce

Boggle — Création d'un jeu de Boggle en multijoueur, avec des fonctionnalités temps réel.

github.com/arnoclrboggle

Compétences

Compétences	Technologies utilisées
Dev. web Full Stack	PHP, Java, NodeJS, Docker HTML, CSS, JS (Typescript, React, Vuejs, Alpine, Svelte)
Dev. mobile (iOS)	Swift, SwiftUI
Modélisation et stockage des données	Looping, SQL, MySQL, PostgreSQL, Firestore, Cloudflare KV
Algorithmie et dev. efficace	Python, C
Réseau	Linux, Cloudflare.
Design axé sur l'expérience utilisateur	Figma, Apple Notes, Photoshop